一．仿函数（函数对象）

重载了函数调用操作符“（）“的类，其对象成为函数对象，因为该类能够像函数一样调用，因此也叫仿函数。

二．分类：

一元仿函数 重载operator()函数中有一个参数

二元仿函数 重载operator()函数中有两个参数

三．仿函数调用方式：

可以用函数调用的方式调用 MyPrint(100)

也可以用匿名对象的方式调用 MyPrint()(100);

四．总结

函数对象超过函数，内部保存状态，因为仿函数是一个类，类中的成员变量都可以保存该类的状态。

函数对象通常补丁已构造函数和析构函数，所以在构造和析构时不会发生任何问题，避免了函数调用的运行时问题。

可内联编译，性能好

可以作为类型，与模板配合使用（参照之前set容器使用仿函数自定义排序规则）

五．代码

Class MyPrint

{

Public：

Void operator() (int num)

{  
 cout << num << endl;

}

}

Void test()

{  
 MyPrint myPrint;

myPrint(20);

}

Int main()

[

Test();

Return 0;

}